

Instruksjon for brettspillet “Tenkestien”

Slik spiller man

Man kan være 4-8 deltakere med i spillet. Spillet tar 60-90 minutter å spille.

Start:

Alle deltakerne velger seg en brikke. Plasser brikkene i startfeltet (felt 1).

Yngste deltaker starter. Deretter går runden rundt bordet mot klokken.

Slutt:

Man må få riktig antall øyner på terningen for å gå i mål. For eksempel står man på felt 40, må man få 5 på terningen for å få gå i mål. Viser terningen 6 må man flytte 5 felt fram og 1 felt tilbake. Førstemann til mål (felt 45) vinner.

Bever (1.-2. klasse) og flokk (3.-4. klasse)

For at spillet skal være lettere å spille for speidere i beverkoloni og flokk, kan spillet spilles uten diskusjonskortene. Havner en av spillerne på feltet for diskusjonskortene, får spilleren rykke 4 felt fram.

Diskusjonsfelt:

Spilleren som havner på et felt med bilde av “to bevere med sekk”, skal man trekke kort fra kortstokken med samme bilde hvor det står “Diskusjon”. Diskuter utfordringen som står på kortet som kommer opp.



Sjansfelt:

Spilleren som havner på et felt med bilde av “en bever med hodelykt” skal kaste terningen en gang til. Viser terningen 1-3, flytt 2 felt bak. Viser terningen 4-6, flytt 2 felt fram.



Spørsmålsteget felt:

Spilleren som havner på et felt med bilde av “en bever med fiskestang” skal trekke kort fra kortstokken med samme bilde, og som det står “?” på. Gjennomfør aktiviteten eller reflekter over utsagnet/sitatet/speiderloven som står på kortet. For å sette fokuset på forskjellige utfordringer under aktivitetene kan spillerne ta bort noen av sansene til en eller flere av deltakerne. For eksempel kan en av deltakerne være døv, blind, stum eller lignende.



Nesten framme:

Spilleren som havner på et felt med bilde av “en bever med fløyte og hatt” skal kaste terningen en gang til. Viser terningen 6 kan man flytte et felt fram. Viser terningen 1-5 må man flytte like mange felt bak som terningen viser.

